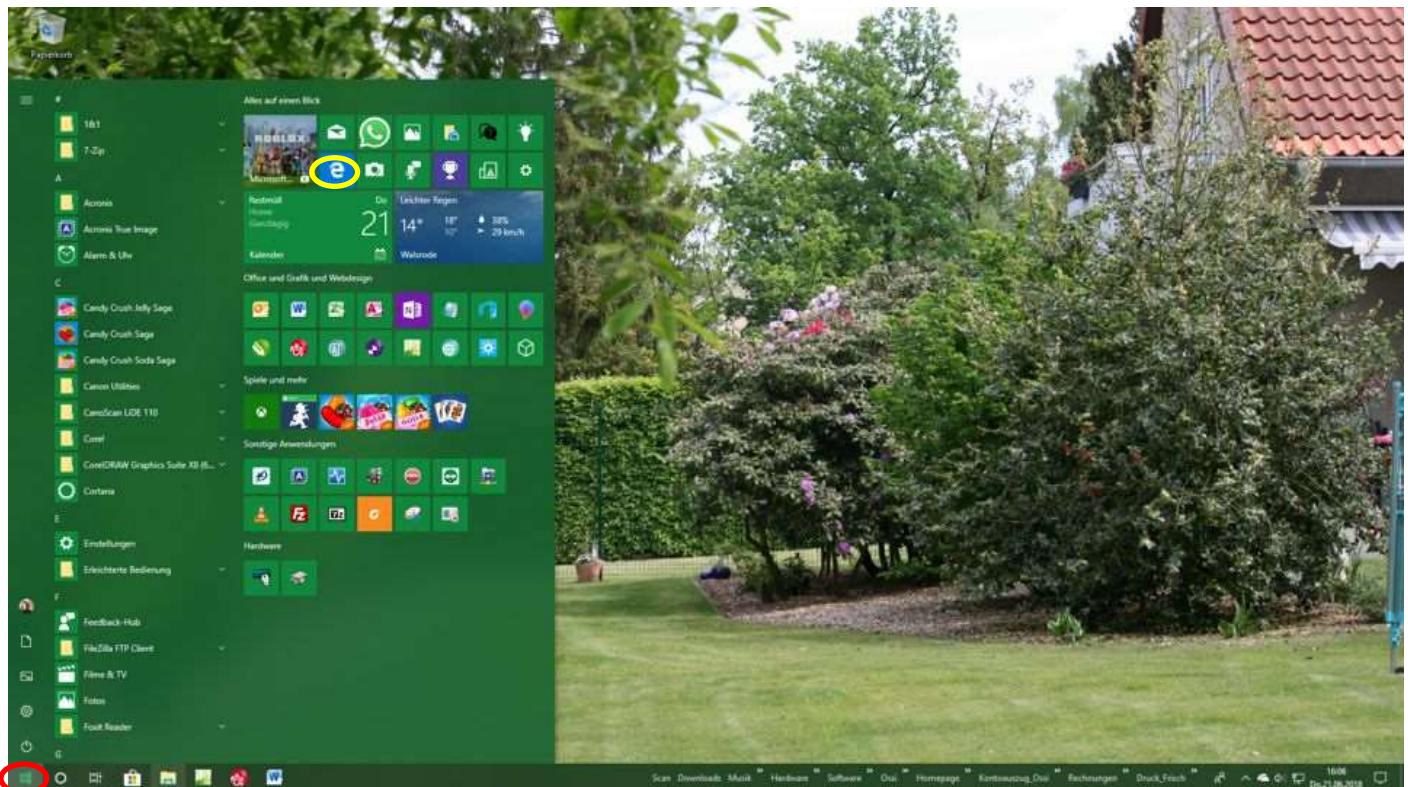


Windows 10 – Anwendungen starten / Ordner öffnen / Daten öffnen

Anwendungen (Apps bzw. Programme) starten:

Beispiel – Browser EDGE um im Internet zu surfen =

1. Li. Mausklick auf **Windows Symbol** oder auf *Windows Zeichen* auf der Tastatur tippen.
2. Im Fenster li. Mausklick auf das **EDGE-Symbol** im Kachelfenster oder auf Microsoft Edge in der Listenansicht.
Jetzt wird die betroffene Anwendung gestartet und in diesem Fall kann man dann im Internet surfen.



In dem Windows eigenen Browser Edge kann man nun eine Adresse oder einen Suchbegriff im **Adressfenster** eingeben und bei bestehender Internetverbindung wird das entsprechende Ergebnis angezeigt:



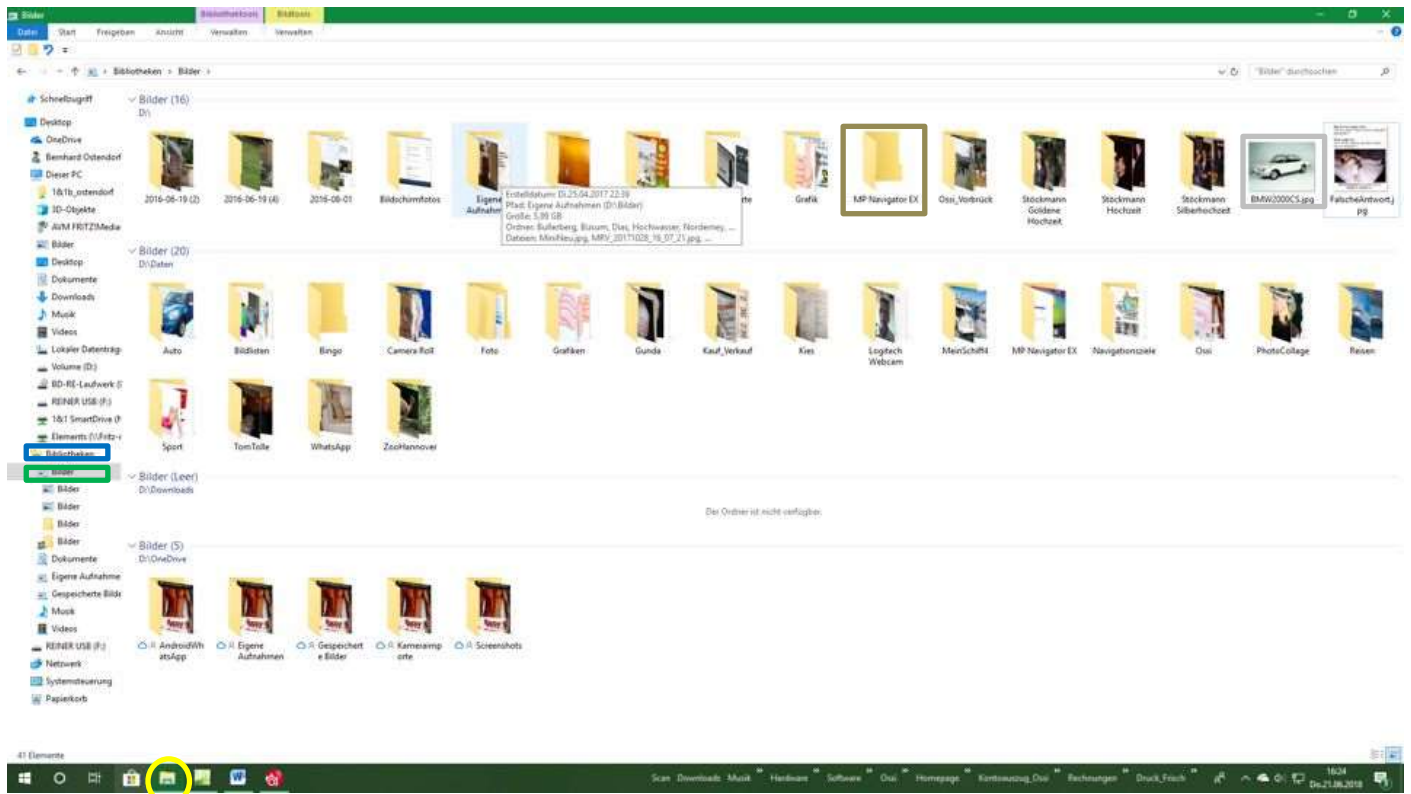
In diesem Fall wird die Startseite der eingegebenen Adresse angezeigt.

Windows 10 – Anwendungen starten / Ordner öffnen / Daten öffnen

Ordner öffnen :

Ordner Bilder öffnen um nach Fotos etc.. zu suchen.

1. Li. Mausklick auf **Ordnersymbol** in der Taskleiste.
2. Jetzt unter **Bibliotheken** in der li. Seite den Ordner **Bilder** mit li. Maus anklicken und man sieht auf der rechten Seite den Inhalt. Nun kann man sich entweder ein dort liegendes **Bild** direkt oder **einem weiteren Ordner** entsprechend anzeigen lassen bzw. öffnen. Zum Öffnen im rechten Fenster muss allerdings mit li. Maustaste doppelt angeklickt werden.



Alle Symbole im re. Hauptfenster müssen per Doppelklick geöffnet bzw. angezeigt werden. Ein einfacher Klick dient nur zur Markierung. Windows 10 bringt auch für die Anzeige von Fotos eigene Apps (in diesem Fall eine Foto App) mit. Diese werden bei einem Doppelklick auf ein Bild automatisch geöffnet um das Bild anzuzeigen und evtl. auch zu bearbeiten.

Genauso verhält es sich mit Dokumenten wie z. B. ein Schriftdokument. Durch einen Doppelklick auf das Dokument wird, sofern vorhanden, automatisch die entsprechende App gestartet. Beachte dazu bitte meine Software Seite.

TIPP:

Wer nicht zu viel oder überhaupt kein Geld ausgeben möchte, sollte auch immer mal im Windows Store nach Apps suchen.